



Nombre Alain Lefevre

Edad 23 Ocupación Fotógrafo Época 1905

Características y tiradas

FUE 13 DES 10 INT 15 Idea 75
CON 14 APA 10 POD 10 Suerte 50
TAM 13 COR 50 EDU 18 Conocim. 90
99 - Mitos de Cthulhu 0 Bonificación al daño 1D4

Puntos de magia

INCONSCIENTE 0 1 2 3
4 5 6 7 8 9 X 11
12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42 43

Puntos de cordura

LOCO 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
49 X 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Puntos de vida

MUERTO -2 -1 0 +1 +2 3
4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30 31 32 33
34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

Historial:

Residencia: Rennes

Al marchar a París para estudiar en la Universidad descubres la fotografía. Captar la luz se transforma en una obsesión. De vez en cuando te encanta ir al estudio de Nadar, ya anciano, a escuchar sus viejas historias.

Tu especialidad es la fotografía nocturna, las calles vacías y la almas que, solitarias, se deslizan sobre las húmedas calles parisinas.

Gracias a tus estudios de ingeniería, has desarrollado una película de gran sensibilidad para saciar tu hambre nocturna. De hecho siempre te acompaña una pequeña cámara, que pasa desapercibida, con la que captas las pequeñas historias de la noctámbula bohemia.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	01	(I) Mitos de Cthulhu (00%)	00
<input type="checkbox"/> (#) Arte (.....) (05%)	05	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	25
<input type="checkbox"/> (#) Arte (.....) (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	30
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (.....) (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	10
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	01	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (.....) (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (.....) (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	50	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	10
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	01	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (<u>Ing1</u>) (01%)	50
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	05	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (.....) (01%)	01
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	05	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (.....) (01%)	01
<input type="checkbox"/> (M) Conducir (.....) (20%)	40	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (.....) (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	01	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	15
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	10	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (<u>avión</u>) (01%)	55
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	15	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (.....) (01%)	01
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	30
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	60	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis ¹ (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	40	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	05
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)	60
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	30	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	05
<input type="checkbox"/> (M) Electrónica ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)	25
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	05	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	30
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	25	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)	40
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES × 2)	20	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	01	<input type="checkbox"/> forzar cerraduras	30
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	80	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	20	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	10	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)	15
<input type="checkbox"/> (I) Informática ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	20
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	25	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)	30
<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (<u>Fr</u>) (EDU × 5)	90	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)	25
<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	60	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	15



Nombre Anne-Lise Williams

Edad 23 Ocupación Anticuaría Época 1905

Características y tiradas

FUE 12 DES 17 INT 14 Idea 70
CON 11 APA 15 POD 11 Suerte 55
TAM 10 COR 55 EDU 20 Conocim. 100
99 - Mitos de Cthulhu 0 Bonificación al daño 0

Puntos de magia

INCONSCIENTE 0 1 2 3
4 5 6 7 8 9 10 X
12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42 43

Puntos de cordura

LOCO 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
49 50 51 52 53 54 X 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Puntos de vida

MUERTO -2 -1 0 +1 +2 3
4 5 6 7 8 9 10 X 12 13
14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30 31 32 33
34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

Historial:

Residencia: Londres

Por tu familia tienes una pequeña tienda de antigüedades en Londres, estudiaste Historia para apoyar a tus padres. Te dedicas a viajar y realizar adquisiciones, eres muy buena regateando y encontrando chollos, al igual que identificando piezas raras. Llevas la contabilidad de la tienda.

Eres aficionada a la astronomía y zoología, de pequeña te encantaba ir al Natural History Museum y dibujar animales y clasificarlos.

Habilidades

☐ (I) Antropología (01%) 40
☐ (I) Arqueología (01%) 40
☐ (#) Arte () (05%) 05
☐ (#) Arte () (05%) 05
☐ (F) Artes marciales () (01%) 01
☐ (I) Astronomía (01%) 60
☐ (I) Biología (01%) 01
☐ (I) Buscar libros (25%) 70
☐ (M) Cerrajería (01%) 01
☐ (C) Charlatanería (05%) 05
☐ (I) Ciencias ocultas (05%) 05
☐ (M) Conducir () (20%) 20
☐ (F) Conducir maquinaria (01%) 01
☐ (I) Contabilidad (10%) 50
☐ (C) Crédito (15%) 15
☐ (I) Derecho (05%) 05
☐ (P) Descubrir (25%) 25
☐ (F) Discreción (10%) 10
☐ (*) Disfrazarse (01%) 01
☐ (M) Electricidad (10%) 10
☐ (M) Electrónica ² (01%) 01
☐ (F) Equitación (05%) 05
☐ (P) Escuchar (25%) 25
☐ (F) Esquivar (DES × 2) 34
☐ (I) Farmacología (01%) 01
☐ (I) Física (01%) 01
☐ (M) Fotografía (10%) 10
☐ (I) Geología (01%) 01
☐ (I) Historia (20%) 70
☐ (I) Historia natural (10%) 70
☐ (I) Informática ² (01%) 01
☐ (F) Lanzar (25%) 25
☐ (C) Lengua propia (Ing.) (EDU × 5) 100
☐ (M) Mecánica (20%) 20

☐ (I) Medicina (05%) 05
☐ (I) Mitos de Cthulhu (00%) 00
☐ (F) Nadar (25%) 25
☐ (M) Ocultar (15%) 15
☐ (F) Ocultarse (10%) 10
☐ (*) Oficio () (05%) 05
☐ (*) Oficio () (05%) 05
☐ (I) Orientarse (10%) 10
☐ (C) Otras lenguas (fr.) (01%) 60
☐ (C) Otras lenguas () (01%) 01
☐ (C) Otras lenguas () (01%) 01
☐ (C) Otras lenguas () (01%) 01
☐ (C) Persuasión (15%) 55
☐ (M) Pilotar () (01%) 01
☐ (M) Pilotar () (01%) 01
☐ (M) Primeros auxilios (30%) 30
☐ (I) Psicoanálisis ¹ (01%) 01
☐ (C) Psicología (05%) 05
☐ (I) Química (01%) 01
☐ (C) Regatear (05%) 80
☐ (F) Saltar (25%) 25
☐ (P) Seguir rastros (10%) 10
☐ (F) Tregar (40%) 40

OTRAS HABILIDADES

☐ Vaciar bolsillos 60
☐ 00
☐ 00
☐ 00

ARMAS DE FUEGO

☐ (F) Ametralladora (15%) 15
☐ (M) Arma corta (20%) 20
☐ (M) Escopeta (30%) 30
☐ (M) Fusil (25%) 25
☐ (M) Subfusil (15%) 15



Nombre Eduard McLean

Edad 41 Ocupación Librero Época 1905

Características y tiradas

FUE 15 DES 15 INT 15 Idea 75
CON 10 APA 15 POD 9 Suerte 45
TAM 15 COR 45 EDU 16 Conocim. 80
99 - Mitos de Cthulhu 0 Bonificación al daño 1D4

Puntos de magia

INCONSCIENTE 0 1 2 3
4 5 6 7 8 X 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42 43

Puntos de cordura

LOCO 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 X 46 47 48
49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Puntos de vida

MUERTO -2 -1 0 +1 +2 3
4 5 6 7 8 9 10 11 12 X
14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30 31 32 33
34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> () <u>Estoque</u>	<u>70%</u>	<u>1D6 + 1</u>	<u>1</u>	<u>parada</u>	<u>15%</u>	<u>empalar Si</u>
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

Historial:

Residencia: Edimburgo

Provienes de una familia acomodada de Escocia, bastante tradicional. Estudiaste en Cambridge donde aprendiste esgrima y equitación mientras cursabas filología inglesa.

Tu gran pasión son los libros, tienes una pequeña librería en la Royal Mile en Edimburgo especializada en historia y poesía antigua.

Tienes algo de conocimientos en ciencias ocultas.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	<u>05</u>
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	<u>01</u>	(I) Mitos de Cthulhu (00%)	<u>00</u>
<input type="checkbox"/> (#) Arte (.....) (05%)	<u>05</u>	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	<u>25</u>
<input type="checkbox"/> (#) Arte (.....) (05%)	<u>05</u>	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	<u>15</u>
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (.....) (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	<u>10</u>
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (.....) (05%)	<u>05</u>
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (.....) (05%)	<u>05</u>
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	<u>80</u>	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	<u>10</u>
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (<u>fran</u>) (01%)	<u>45</u>
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	<u>05</u>	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (<u>latín</u>) (01%)	<u>40</u>
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	<u>50</u>	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (<u>grie</u>) (01%)	<u>40</u>
<input type="checkbox"/> (M) Conducir (.....) (20%)	<u>20</u>	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (.....) (01%)	<u>01</u>
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	<u>15</u>
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	<u>10</u>	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (.....) (01%)	<u>01</u>
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	<u>15</u>	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (.....) (01%)	<u>01</u>
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	<u>05</u>	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	<u>30</u>
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	<u>65</u>	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis ¹ (01%)	<u>01</u>
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	<u>10</u>	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	<u>05</u>
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)	<u>01</u>
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	<u>10</u>	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	<u>05</u>
<input type="checkbox"/> (M) Electrónica ² (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)	<u>25</u>
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	<u>60</u>	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	<u>10</u>
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	<u>25</u>	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)	<u>40</u>
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES × 2)	<u>30</u>	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> Elocuencia	<u>50</u>
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	<u>10</u>	<input type="checkbox"/>	<u>00</u>
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/>	<u>00</u>
<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	<u>50</u>	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	<u>10</u>	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)	<u>15</u>
<input type="checkbox"/> (I) Informática ² (01%)	<u>01</u>	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	<u>20</u>
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	<u>25</u>	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)	<u>30</u>
<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (<u>Ingl</u>) (EDU × 5)	<u>90</u>	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)	<u>25</u>
<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	<u>20</u>	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	<u>15</u>



Nombre Irina Lébedev

Edad 22 Ocupación Periodista/Escritora Época 1905

Características y tiradas

FUE 10 DES 11 INT 13 Idea 65
CON 13 APA 9 POD 10 Suerte 50
TAM 16 COR 50 EDU 16 Conocim. 80
99 - Mitos de Cthulhu 0 Bonificación al daño 1D4

Puntos de magia

INCONSCIENTE 0 1 2 3
X 5 6 7 8 9 10 11
12 13 14 15 16 17 18 19
20 21 22 23 24 25 26 27
28 29 30 31 32 33 34 35
36 37 38 39 40 41 42 43

Puntos de cordura

LOCO 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48
49 X 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63 64 65
66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79 80 81 82
83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99

Puntos de vida

MUERTO -2 -1 0 +1 +2 3
4 5 6 7 8 9 10 11 12 13
14 X 16 17 18 19 20 21 22 23
24 25 26 27 28 29 30 31 32 33
34 35 36 37 38 39 40 41 42 43

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> () Revolver 22	60	1D6	Empalar	(1-10) x2			
<input type="checkbox"/> ()							

Historial:

Residencia:

Chicago

De padres rusos y nacida en Estados Unidos. Nunca hubo mucho dinero en tu casa, pero tus padres, al ser hija única, quisieron darte lo mejor.

Te licenciaste en periodismo en Washington, has trabajado bastante de becaria, pero en tus ratos libres publicas historias bajo el pseudónimo de Edward Black, por el que tienes sentimientos de amor-odio.

Sabes disparar, tu padre te enseñó de pequeña (siempre pensaste que era un espía o algo así). Llegaba a casa tarde, tu le curabas las heridas de bala y cortes hasta su desaparición a tus 16 años.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	01	(I) Mitos de Cthulhu (00%)	00
<input type="checkbox"/> (#) Arte () (05%)	05	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	25
<input type="checkbox"/> (#) Arte () (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	15
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales () (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	10
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	01	<input type="checkbox"/> (*) Oficio () (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (*) Oficio () (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	65	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	10
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	01	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (fr) (01%)	30
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	05	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (rus) (01%)	30
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	80	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (M) Conducir () (20%)	20	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	01	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	55
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	10	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	15	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	70
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	65	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis ¹ (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	50	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	05
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)	01
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	10	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	05
<input type="checkbox"/> (M) Electrónica ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)	25
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	05	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	10
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	25	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)	40
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	22	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	01	<input type="checkbox"/> Elocuencia	60
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	01	<input type="checkbox"/> Falsificación	70
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	10	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	20	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	10	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)	15
<input type="checkbox"/> (I) Informática ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	60
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	25	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)	30
<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (ing) (EDU x 5)	90	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)	25
<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	20	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	15



Nombre Henry Carter

Edad 23 Ocupación Historiador Época 1905

Características y tiradas

FUE	9	DES	12	INT	11	Idea	55
CON	14	APA	5	POD	13	Suerte	65
TAM	17	COR	65	EDU	17	Conocim.	85
99 - Mitos de Cthulhu		0		Bonificación al daño		1D4	

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	5	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

Puntos de vida

MUERTO	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43		

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

Historial:

Residencia:

Washington

Has acudido a París para cursar un doctorado de historia antigua relativa a métodos constructivos en el siglo XII, y realizas un exhaustivo trabajo en la catedral de Notre Dame.

El profesor que te ayuda en la Tesis es el profesor François Grosvenor en la Nouvelle Sorbone.

Te encantan los libros antiguos, las ciencias ocultas y perteneces a la Ilustre Ordo Templi Orientis (OTO) en EEUU y aunque solo eres un iniciado te han facilitado las cosas para tu doctorado en París.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	50	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	60	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	00
<input type="checkbox"/> (#) Arte () (05%)	05	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	25
<input type="checkbox"/> (#) Arte () (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	55
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales () (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	10
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	01	<input type="checkbox"/> (*) Oficio () (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (*) Oficio () (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	80	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	10
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	01	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (Fr) (01%)	60
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	05	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	65	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (M) Conducir () (20%)	20	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	01	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	15
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	10	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	15	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	30
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	60	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis ¹ (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	10	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	05
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)	01
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	10	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	05
<input type="checkbox"/> (M) Electrónica ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)	25
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	05	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	10
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	25	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)	40
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	24	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	10	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	75	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	10	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)	15
<input type="checkbox"/> (I) Informática ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	20
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	25	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)	30
<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (Ing) (EDU x 5)	85	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)	25
<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	20	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	15



Nombre Isabella Girard

Edad 22 Ocupación Vedette/Soprano Época 1905

Características y tiradas

FUE	9	DES	15	INT	11	Idea	55
CON	11	APA	16	POD	5	Suerte	25
TAM	12	COR	25	EDU	16	Conocim.	80
99 - Mitos de Cthulhu		0		Bonificación al daño		0	

Puntos de magia

INCONSCIENTE	0	1	2	3
4	X	6	7	8
9	10	11	12	13
14	15	16	17	18
19	20	21	22	23
24	25	26	27	28
29	30	31	32	33
34	35	36	37	38
39	40	41	42	43

Puntos de cordura

LOCO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	X	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46
47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62
63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78
79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94
95	96	97	98	99											

Puntos de vida

MUERTO	-2	-1	0	+1	+2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	X	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31
32	33	34	35	36	37	38
39	40	41	42	43		

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> ()							
<input type="checkbox"/> ()							

Historial:

Residencia:

París

Tu padre era taxista, falleció hace un par de años en un accidente. Te enseñó algo de mecánica y a conducir. Tu madre tiene una pequeña floristería en un kiosco en el Sena, ella te enseñó el nombre de la mayoría de especies vegetales y sus posibles usos.

Tras la muerte de tu padre vuestros ingresos decrecieron, tuvistes que dejar tus estudios de canto para trabajar en cabarets. Tienes un pequeño contrato en el Cabaret L'Enfer, aunque tu sueño es retomar tus estudios y cantar en la ópera de París.

Eres de una belleza excepcional, y sabes utilizarla tanto con hombres como con mujeres, no ocultas tu bisexualidad y nadie se puede resistir a tus encantos.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	00
<input type="checkbox"/> (#) Arte (.....) (05%)	05	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	25
<input type="checkbox"/> (#) Arte (.....) (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	15
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales (.....) (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	10
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	01	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (.....) (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	60	<input type="checkbox"/> (*) Oficio (.....) (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	25	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	10
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	35	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (Ing) (01%)	50
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	70	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (.....) (01%)	01
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	05	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (.....) (01%)	01
<input type="checkbox"/> (M) Conducir (automovil) (20%)	50	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (.....) (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	01	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	15
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	10	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (.....) (01%)	01
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	15	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar (.....) (01%)	01
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	30
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	60	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis ¹ (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	60	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	05
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)	01
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	10	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	05
<input type="checkbox"/> (M) Electrónica ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)	25
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	05	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	10
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	60	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)	40
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	30	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	01	<input type="checkbox"/> Cantar	75
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	10	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	20	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	10	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)	15
<input type="checkbox"/> (I) Informática ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	20
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	25	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)	30
<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (Fr) (EDU x 5)	75	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)	25
<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	80	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	15



Nombre John Dawson

Edad 24 Ocupación Pintura/Arte Época 1905

Características y tiradas

FUE 14 DES 10 INT 12 Idea 60
CON 13 APA 15 POD 9 Suerte 45
TAM 17 COR 45 EDU 13 Conocim. 65

99 - Mitos de Cthulhu 0 Bonificación al daño 1D4

Puntos de magia

INCONSCIENTE													0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43										

Puntos de cordura

LOCO														0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31												
32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48												
49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65												
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82												
83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99												

Puntos de vida

INCONSCIENTE													0	1	2	3
4	5	6	7	8	9	10	11	12	13							
14	15	16	17	18	19	20	21	22	23							
24	25	26	27	28	29	30	31	32	33							
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43							

Ataques

Arma c/c	%	Daño	Manos	Alc.	N.º at.	P. res.
<input type="checkbox"/> (F) Cabezazo (10%)		1D4 + bd	0	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Presa (25%)		especial	2	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> (F) Puñetazo (50%)		1D3 + bd	1	toque	1	n/a
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						
<input type="checkbox"/> ()						

Arma fuego	%	Daño	F. defect.	Alc.	N.º at.	Munic.	P. res.
<input type="checkbox"/> () Colt 38	70%	1D10	Empalar	(1-10) x2	6		
<input type="checkbox"/> ()							

Historial:

Residencia:

Nueva Orleans

Tras estudiar artes en EEUU y agobiado por una estricta educación militar, te escapaste a París, cuna del arte y de la Vanguardia. Vives con poco dinero pero feliz de respirar la libertad y compartir tus tardes con los artistas mas punteros del momento.

Quieres romper con el divisionismo y optas por un uso arbitrario del color y las formas.

Tienes buenas cualidades con la pistola, pues en EEUU tu padre te adiestró bien, aunque en el fondo eres un pacifista enganchado al alcohol, las drogas y el sexo. Todos los ingredientes de un bohemio.

Habilidades

<input type="checkbox"/> (I) Antropología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Medicina (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Arqueología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (I) Mitos de Cthulhu (00%)	00
<input type="checkbox"/> (#) Arte () (05%)	05	<input type="checkbox"/> (F) Nadar (25%)	25
<input type="checkbox"/> (#) Arte () (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Ocultar (15%)	15
<input type="checkbox"/> (F) Artes marciales () (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Ocultarse (10%)	50
<input type="checkbox"/> (I) Astronomía (01%)	01	<input type="checkbox"/> (*) Oficio () (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Biología (01%)	01	<input type="checkbox"/> (*) Oficio () (05%)	05
<input type="checkbox"/> (I) Buscar libros (25%)	25	<input type="checkbox"/> (I) Orientarse (10%)	60
<input type="checkbox"/> (M) Cerrajería (01%)	01	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas (Fr) (01%)	60
<input type="checkbox"/> (C) Charlatanería (05%)	05	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (I) Ciencias ocultas (05%)	05	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (M) Conducir () (20%)	20	<input type="checkbox"/> (C) Otras lenguas () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Conducir maquinaria (01%)	01	<input type="checkbox"/> (C) Persuasión (15%)	15
<input type="checkbox"/> (I) Contabilidad (10%)	10	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (C) Crédito (15%)	15	<input type="checkbox"/> (M) Pilotar () (01%)	01
<input type="checkbox"/> (I) Derecho (05%)	05	<input type="checkbox"/> (M) Primeros auxilios (30%)	30
<input type="checkbox"/> (P) Descubrir (25%)	50	<input type="checkbox"/> (I) Psicoanálisis ¹ (01%)	01
<input type="checkbox"/> (F) Discreción (10%)	10	<input type="checkbox"/> (C) Psicología (05%)	05
<input type="checkbox"/> (*) Disfrazarse (01%)	30	<input type="checkbox"/> (I) Química (01%)	01
<input type="checkbox"/> (M) Electricidad (10%)	10	<input type="checkbox"/> (C) Regatear (05%)	05
<input type="checkbox"/> (M) Electrónica ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (F) Saltar (25%)	50
<input type="checkbox"/> (F) Equitación (05%)	30	<input type="checkbox"/> (P) Seguir rastros (10%)	70
<input type="checkbox"/> (P) Escuchar (25%)	25	<input type="checkbox"/> (F) Tregar (40%)	60
<input type="checkbox"/> (F) Esquivar (DES x 2)	20	OTRAS HABILIDADES	
<input type="checkbox"/> (I) Farmacología (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Física (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (M) Fotografía (10%)	10	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Geología (01%)	01	<input type="checkbox"/>	00
<input type="checkbox"/> (I) Historia (20%)	20	ARMAS DE FUEGO	
<input type="checkbox"/> (I) Historia natural (10%)	10	<input type="checkbox"/> (F) Ametralladora (15%)	15
<input type="checkbox"/> (I) Informática ² (01%)	01	<input type="checkbox"/> (M) Arma corta (20%)	20
<input type="checkbox"/> (F) Lanzar (25%)	25	<input type="checkbox"/> (M) Escopeta (30%)	30
<input type="checkbox"/> (C) Lengua propia (Ing) (EDU x 5)	65	<input type="checkbox"/> (M) Fusil (25%)	25
<input type="checkbox"/> (M) Mecánica (20%)	20	<input type="checkbox"/> (M) Subfusil (15%)	15